KONAMI

RK240-J1

AGB-AJPJ-JPN

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

ポケスポ!

KCEO



J-LEAGUE POCKET
Jリーグポケット™

J.LEAGUE

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「Jリーグポケット」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

コンテンツ

CONTENTS

本品は「ゲームボーイアドバンス」にのみ使用できるソフトです。他のゲームボーイシリーズでの使用はしないでください。

KCEOホームページアドレス
http://www.kceo.com/



プロローグ PROLOGUE

この「Jリーグポケット」は、夢と誇りの職業である「サッカー監督」の波乱万丈を体験できる「サッカークラブ育成シミュレーション」ゲームです。

あなたは、架空のクラブの「サッカー監督」です。もと有名選手だったあなたは、いくつかのJ2リーグのクラブから、総監督への就任要請を受けます。どのクラブもJリーグ屈指の問題クラブか、撤退寸前の弱小クラブ…。引き受けたクラブの将来は、すべてあなたの監督としての手腕にかかっています。サッカー史上最大の番狂わせを演じるクラブを率いて、Jリーグに殴り込みをかけろ!

あなたのやるべき仕事は大きく分けて2つあります。就任したクラブの「育成」と「運営」です。自ら指揮するクラブの運営資金を維持しながら、選手能力を強化し、Jリーグ制覇を目指します。

●クラブの育成/クラブ力アップ

★トレーニングにより、選手をレベルアップさせます。

★スカウトによって、現役Jリーガー・新人選手を補強します。

●クラブの運営/収入アップ

★試合で勝つ事によって、勝利ボーナスを得る事ができます。

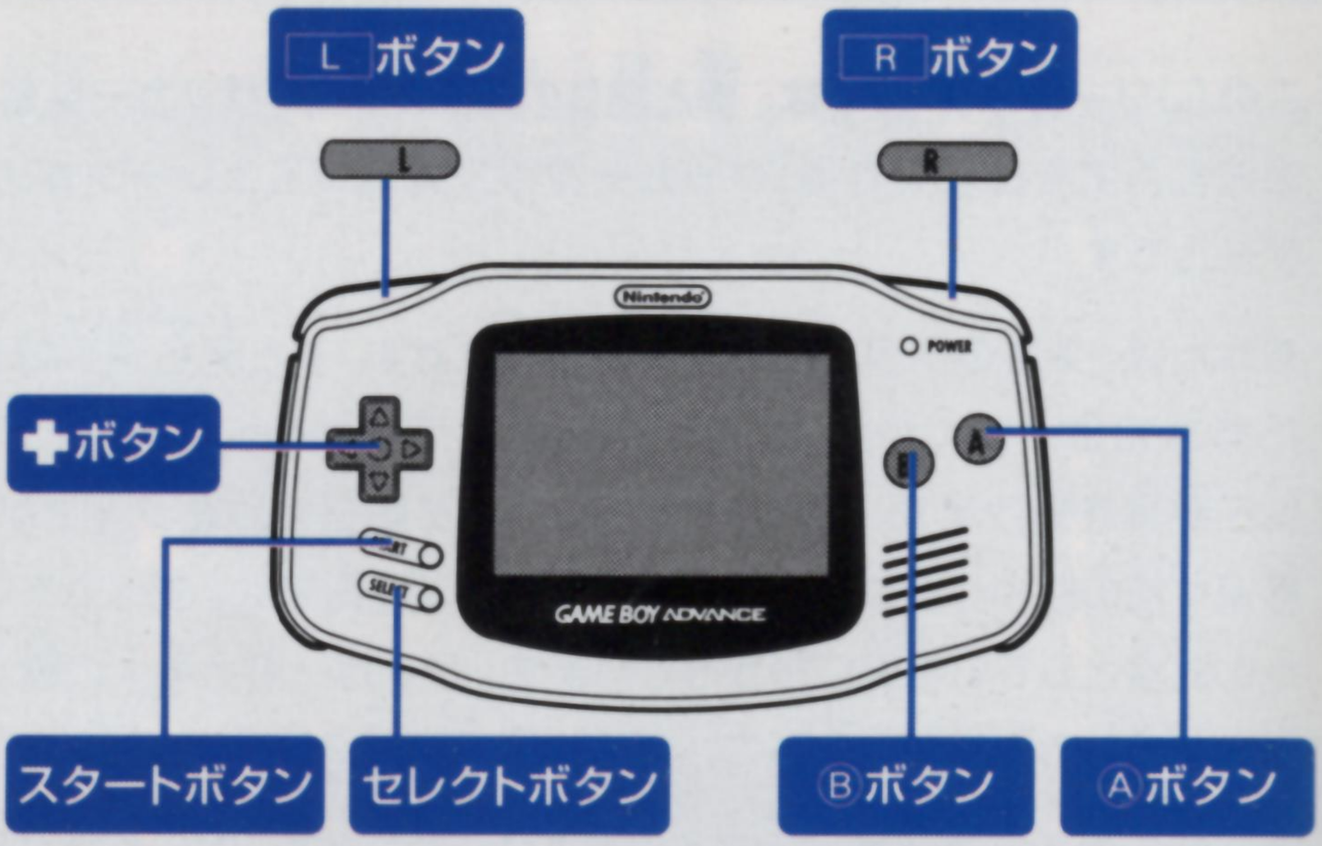
★試合に勝って順位を上げたり、スター選手を育成する事で、ホームの観客動員数をアップさせます。

監督としてのあなたには「ノルマクリア」も重要な仕事です。各クラブの契約条件をクリアできなければ「クラブの破産」と「監督解雇」になり、「ゲームオーバー」になります。



基本操作方法

基本的な操作方法を説明します。



Ⓐボタン ・・・・・・・・・コマンド決定、ゲーム・会話の進行に使用。
Ⓑボタン ・・・・・・・・・コマンドキャンセル、メイン画面に戻るときに使用。
スタートボタン・・・・データをセーブするときに使用。
セレクトボタン・・・・使用しません。
✚ボタン ・・・・・・・・・コマンドやアイコンの選択に使用。
L / R ボタン ・・一部の画面の左右切り替えに使用。





ゲームスタート

本体にカートリッジをセットして電源スイッチを入れ、タイトル画面で「スタート」を選択します。



スタートを選択

「はじめから」、「つづきから」のいずれかを選び、Ⓐボタンで決定します。

●はじめからを選択した場合

「はじめから」を選択すると、セーブファイル画面が表示されます。空いているセーブファイルを1つ選び、Ⓐボタンで決定します。セーブファイルは全部で3つまで作れます。

新しいセーブファイルを作るとき、セーブファイルに空きがない場合、使用するファイルを選択し、Ⓐボタンで画面を進め、新たにファイルを作ることができます。
★上書きしたデータは元にもどりませんので十分注意してください。

●つづきからを選択した場合

「つづきから」を選択すると、ファイルロード画面が表示されます。ファイルデータを選択し、決定すると週頭デモへと移ります。



クラブ選択画面について



はじめてゲームをする場合、もしくははじめからゲームをやり直す場合、就任クラブの選択をします。まずは本籍地を決定し、次にクラブを選択します。「鍋底電気産業FC ボトム」、「サンセット自動車SC ニトロ」、「オツコツ化粧品蹴球会 アフロ」の3つから選択します。先に設定した本籍地の後にクラブ名が付きます。最後にクラブカラーを、8種類から選択し、全ての設定を完了します。そしていよいよあなたの監督としての試練が始まります。

※このゲームに登場する会社名は架空のもので、実在するものとは一切関係ありません。

クラブの紹介

クラブオーナー **鍋底電気産業FC**



オーナー/鍋島善光

BOTTOM

契約年数/3年　運営資金/1億5,000万円（1年間）
監督契約条件/3年以内でJ1優勝

今期もまたJ2所属の万年最下位クラブ。あなたの指導力で「J2の足の裏」の汚名を返上しよう！

クラブオーナー **サンセット自動車SC**



オーナー/ピエロ・マルタ

契約年数/1年　運営資金/7,500万円(1年間)
監督契約条件/1年でJ1昇格
あなたの監督就任もむなしく、今期で廃部が決定の弱小クラブ!
悲願のJ1昇格で有終の美を飾る事はできるか!

クラブオーナー **オツコツ化粧品蹴球会**



オーナー/乙骨ゆりこ

契約年数/2年　運営資金/2億5,000万円(1年間)
監督契約条件/2年でJ1優勝
スター選手を抱えるものの、まさかのJ2転落でゆれる元名門FC。あなたの監督就任で再生をはかれ!



メイン画面について



いよいよ本格的なゲームの始まりです。基本的には「メイン画面でアイコン選択」→「週送り」→「試合」→「収支報告」→「メイン画面」というサイクルでゲームは進行します。試合は日程に合わせて、週1回行われます。

週頭画面

まずはクラブの秘書から今週のスケジュールや、運営資金残金などが報告され、メイン画面に移ります。

■ クラブの主なメンバー

オーナー・・・クラブのオーナー
秘書・・・・・・・監督専属のアシスタント
コーチ・・・・・クラブ専属のコーチ
サポーター・・クラブを支えるファンたち

メイン画面

選択したアイコンによってそれぞれの結果が現れます。

クラブ練習

選手の連携プレイを、練習する事ができます。★クラブ練習→P10

※実行後、今週での「オフ」、「個人練習」アイコンは選択できません。

オ フ

選手全員の「HP（体力）」を一定量回復できます。

※実行後、今週での「クラブ練習」、「個人練習」アイコンは選択できません。

編 成

フォーメーションや選手のポジションなどを選択できます。★編成→P15

次週にすすむ

収支報告が表示され次週にすすみます。★試合→P18

※「次週にすすむ」だけを選択した場合、現在セット中の「クラブ練習」が実行されます。

試合がある場合、試合結果・収支報告が表示され次週にすすみます。

個人練習

選手別の練習が実行できます。★個人練習→P11

※実行後、今週での「クラブ練習」、「オフ」アイコンは選択できません。

情 報

必要な情報を知る事ができます。★情報→P20

話 す

「MV（やる気）」の低い選手を選んで悩みを聞くとMVが一定量回復します。

※実行後、対象選手の「クラブ練習」、「オフ」、「個人練習」アイコンは選択できません。



練習画面について

クラブ練習画面

メイン画面で「クラブ練習」を選択すると、画面が表示されます。メニューから項目を選択し、「練習する」で実行してください。選択するメニューによって上がる能力パラメータや、消耗するHP（体力）が変化します。



■ 練習メニュー

ミニゲーム練習 能力がバランスよくアップします。
※ＨＰ消耗度…大

オフェンス 攻撃力がアップします。
※ＨＰ消耗度…中

ディフェンス 守備力がアップします。
※ＨＰ消耗度…中

ビデオを観る 観たビデオによってアップする能力が異なります。
※ビデオはオートで選ばれます。ビデオによってはHPが消耗するときもあります。

ミーティング ミーティングの結果次第でアップする能力が異なります。
※ミーティングはオートで選ばれます。ミーティングの結果によってはHPが消耗するときもあります。

指示する練習メニューによって能力パラメータに変化がでるよ！





片寄った練習ばっかりじゃバランスとれないぜ！

★能力パラメータ→P12

個人練習画面

メイン画面で「個人練習」を選択すると、画面が表示されます。各選手ごとに練習メニューから項目を選択し、「練習する」で実行してください。



■ 共通練習メニュー

ランニング 走力やスタミナなどがアップします。

ウェイトトレ 筋力や瞬発力などがアップします。

セットプレイ シュート力やボールコントロールなどがアップします。

見学 判断力やマリーシア（要領のよさ）などがアップします。

休養 ＨＰがアップします。

■ フィールド専用の練習メニュー

ドリブル 走力やキープ力などがアップします。

ヘディング ジャンプ力やシュート力などがアップします。

インターセプト 守備力や判断力などがアップします。

チャージ 守備力やキープ力などがアップします。

■ キーパー専用の練習メニュー

キャッチング キャッチ力がアップします。

ジャンプセーブ ジャンプ力やセービング力などがアップします。

パンチング セービング力や筋力などがアップします。

飛び出し 瞬発力やセービング力などがアップします。



選手の能力について

選手は最大16名まで所属できます。選手には「能力パラメータ」と「個性」があり、その値によって「選手タイプ」が決定します。

HP・MVについて

HP（体力）ゲージ／
練習や試合時間に応じて減少します。「イベント」や「オフ」する事によって一定量回復します。

MV（モチベーション）ゲージ／
選手タイプと異なる練習・起用や、連敗などの条件によって低下します。「話す」事によって一定量回復します。

能力パラメータについて

選手には「能力パラメータ」が設定されています。ランクは、最高A～最低Eの5段階で表示されます。

身体系	走力	ランスピードの速さ
	スタミナ	持久力の高さ
	瞬発力	ダッシュスピードの速さ
	筋力	1対1でのあたりの強さ
	ジャンプ	ジャンプの高さ
技術系	シュート	シュート力の強さ
	キープ	ボールのキープ力の高さ
	ディフェンス	ディフェンス力の高さ
	ボールコントロール	シュートの巧みさ・パスの正確さ
精神系	判断力	冷静さ・賢さ：各種プレイの正確さに影響
	マリーシア	要領のよさ：ファウルの巧みさに影響
	カリスマ	華やかさ・人気・1対1での勝負強さ

選手の個性について

選手には4種類の「個性」があり、これによって成長のしかたなどが決定します。

※ゲーム中表示されない「個性」もあります。選手の行動や話し方などで「個性」を見抜いてください。

※練習などで個性が変わる事はありません。

系統 各選手ごとの入団当初のポジション系統。



フォワードタイプ FW TYPE　ミッドフィルダータイプ MF TYPE　ディフェンダータイプ DF TYPE　ゴールキーパータイプ GK TYPE

攻守意識 各選手ごとのポジション別の成長に影響します。相性の悪いポジション指示を出すとMVが減少します。〈超攻撃的〉・〈オフェンシブ〉・〈ふつう〉・〈ディフェンシブ〉・〈超守備的〉の5タイプあります。

気性 選手のMVの上下に影響します。試合中のラフプレイ・ファール回数にも影響します。〈カッとなる〉・〈荒め〉・〈ふつう〉・〈穏やか〉・〈気弱〉の5タイプあります。

相性 監督と各選手の相性です。スカウトに応じるかどうかが決まります。

選手のクラスアップについて

レベルが一定以上になると、「選手タイプ」に応じてクラスアップします。クラスが3以上になれば「個人技」を使う事ができます。また特定のポジションに特定のクラスの選手を配置すると、試合で指示できる「作戦」や「ディフェンス」が増えます。目指す戦術を実現するために、必要なクラスの選手に成長するよう練習メニューを組み立ててください。





編成画面について



メイン画面で「編成」を選択すると、画面が表示されます。「フォーメーション」、「ポジション」、「キッカーセレクト」、「キャプテンセレクト」、「選手個人データ」の各項目の設定を変更することができます。

編成項目

フォーメーション



全部で10種類のフォーメーションがあり、常時変更可能です。はじめに、✚ボタン⬅➡でフォーメーションを選択します。目指す戦術を基本に、選手の状態を見ながら決定してください。またフォーメーションは、試合前の「作戦指示」、「ディフェンス指示」に大きく関わってきます。注意して設定してください。

★フォーメーションと「作戦・ディフェンス指示」の関係について→P17

※フォーメーションを大きく変化させる場合、ポジションの微調整に注意してください。

相手クラブの特徴や選手の個性を考えたしっかりしたフォーメーションを組む事が勝利への近道だよ!





試合に出られなかったり自分に合わないポジションじゃモチベーションも下がる一方だぜ!!



編成画面について

ポジション



レギュラーポジション11名とリザーブ5名、常時変更可能です。まずは、✚ボタンで変更したい選手にカーソルを合わせます。次に、変更したい場所にいる選手にカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押せば変更完了です。

キッカーセレクト



「FK」、「CK」、「ＰＫ」の各キッカーをあらかじめ設定する事ができます。常時変更可能です。

キャプテンセレクト



キャプテンを指名する事ができます。常時変更可能です。
※試合でキャプテンと同じポジションの選手全員の精神系能力パラメータが上昇します。

選手個人データ

選手1人1人の個人データを見る事ができます。「選手名」、「HPゲージ」、「MVゲージ」、「能力パラメータ」など細かな個人データが確認できます。

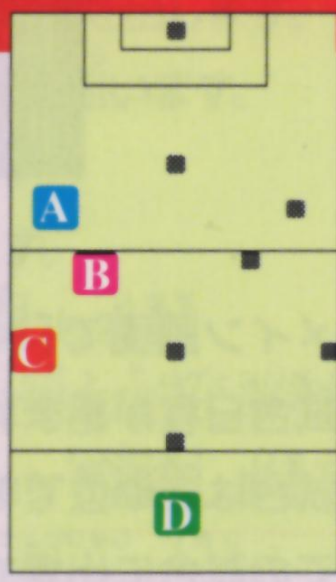
フォーメーションと「作戦・ディフェンス指示」の関係

設定したフォーメーションで、一定以上の選手タイプがいると、より多くの作戦指示やディフェンス指示が使えます。
※下記は一例です。他の「作戦指示」、「ディフェンス指示」も試してください。

■ フォーメーションと作戦指示の一例

フォーメーション「3・6・1」を設定した場合の作戦指示「右サイドアタック」のやりかた。

右サイドにレベルの高い選手を配置すれば作戦可能です。



例）

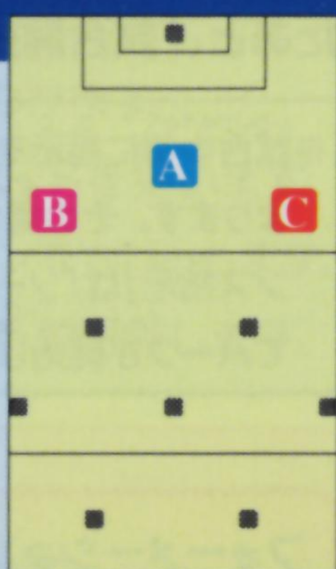


（サイドバック以上）＋（ボランチ以上）＋（ドリブラー以上）＋（エースストライカー以上）

■ フォーメーションとディフェンス指示の一例

フォーメーション「3・5・2」を設定した場合のディフェンス指示「オフサイドトラップ」のやりかた。

まずは、ABCのディフェンスラインのいずれかに「スウィーパー」以上の選手を配置します。残りの2つのポジションに、いずれかの選手を選んで配置してください。



例）

ABCのいずれか



（スウィーパー以上）＋（スウィーパー以上）（ボンバーヘッド以上）（アイアンウォール以上）

▶ から残り2つを選んでください。



試合画面について



メイン画面で「次週にすすむ」を選択したときに、試合日程が組まれている場合、試合が行われます。試合は週単位で1回行われ、プレイヤークラブは全ての試合に出場する事になります。試合前に「作戦指示」、「ディフェンス指示」、「ファンタジー指示」、「編成」の指示を選択します。一通り指示を入力したあと、「試合開始」で、いよいよ試合の始まりです。





※試合中特に指示を変更しない場合、そのまま「試合開始」を選択すれば試合は始まります。その場合「編成」は、その週の練習時の設定で「作戦指示」、「ディフェンス指示」は「ノーマル」に設定され、「ファンタジー指示」は行われないものとしてハーフが開始します。



フォーメーションに合った「指示設定」をする事で効果は倍増。監督としての采配を振るうときだ！



スター選手の個人技が試合を左右するぜ！

試合コマンド画面

■ 作戦指示

最大8種類から選択できます。ハーフで行う作戦指示は1つだけです。

ノーマル・・・・・特に作戦を行いません。

カウンターアタック・・ボールを奪うと速攻で前線にボールを出します。

中央突破・・・・・スピードのある選手にスルーパスを狙います。

右サイドアタック・・右サイド選手がクロスを狙います。

左サイドアタック・・左サイド選手がクロスを狙います。

ポストプレイ・・・キープ力の高い選手を攻撃の要にします。

ボディ・コンタクト・・守備選手がファール覚悟で相手攻撃を阻止します。

マリーシア・・・・相手陣内でファールを誘うアクションを指示します。

■ ディフェンス指示

最大5種類から選択できます。ハーフで行うディフェンス指示は1つだけです。

ノーマル・・・・・マンツーマンディフェンスです。

ゾーンプレス・・・相手選手1人に複数のマークをつけます。

オフサイドトラップ・・ラインディフェンスによりオフサイドを狙います。

スウィーパー・・・守備ライン中央の選手が最終ラインをカバーします。

リベロ・・・・・・・攻撃にも参加する自由なDF選手を配置します。

■ ファンタジー指示

レベル2以上の選手1人に「個人技」の指示が出せます。

※1試合に1回のみです。

■ 編 成

試合前に、再度編成を設定できます。



情報画面について

メイン画面で「情報」を選択すると、画面が表示されます。「スケジュール」、「ランキング」、「収支報告」、「スカウト／いせき」の項目から見たいアイコンを、✚ボタンで選択して決定します。



スケジュール



今週の組み合わせが確認できます。また L・R ボタンで画面が左右にスクロールし、後節の予定も確認できます。



ランキング



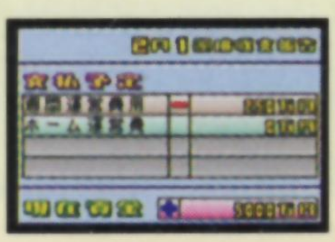
現在の所属リーグでの順位と、勝ち点などの詳細データが確認できます。L・R ボタンでスクロールさせると、全てのデータを確認できます。



収支報告

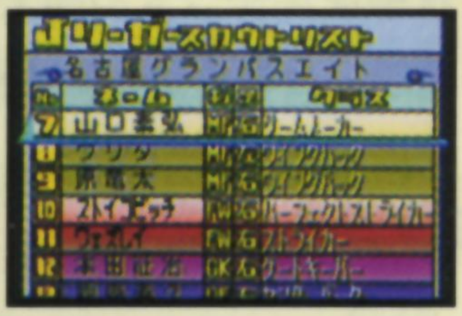


収支報告画面が表示され、次週に引き落とされる支出項目が表示されます。



スカウト／いせき

「Jリーガー」、「海外選手」、「国内新人選手」のいずれかをスカウトする事ができます。また、いらなくなった所属選手を移籍（放出）する事もできます。



スカウトについて

「Jリーガー」、「海外選手」、「国内新人選手」のいずれかのアイコンを選択しⒶボタンを押すと、スカウトリストが表示されます。条件に合わない選手は表示されません。L・Rボタンでクラブの切り替えができ、獲得したい選手にカーソルを合わせて、Ⓐボタンを押すと「顔／いせきウインドウ画面」が表示され、獲得金額が表示されますので、OKなら✚ボタンで「スカウト」を選択しⒶボタンを押せばスカウト完了です。

※現在クラブに16人在籍している場合はスカウトできません。

※外国人選手は最大3人までしか在籍できません。

※スカウト条件に合う選手は監督との相性も関係します。

うまくスカウトすれば、憧れのJリーガーも君のクラブで大活躍するぞ！



いせきについて

「いせき」のアイコンを選択しⒶボタンを押すと、移籍セレクト画面が表示されます。✚ボタンで移籍したい選手を選択し、Ⓐボタンを押すと移籍金額が表示されます。OKなら✚ボタンで「いせき」を選択しⒶボタンを押せば移籍完了です。



運営について

総監督であるあなたの使命は「毎週の運営資金がプラス」の状態をキープする事です。もし運営資金がマイナスになった場合、「破産」となりゲームオーバーになります。

クラブの収入

■ 毎年の収入

年1回プラスされます。運営資金の大半を占めます。

クラブ運営金 オーナーサイドから振り込まれる運営資金。

スポンサー収入 スポンサーから振り込まれる運営資金。

リーグ順位賞金 リーグの最終順位に応じて支給される賞金。

■ 定期の収入

毎週プラスされる収入です。「試合に勝つ」、「選手レベルを上げる」で増やせます。

リーグ勝利賞金 勝利クラブに支払われる賞金。

ステージ賞金 J1のみ、各ステージの勝利クラブに支払われる賞金。

観客動員収入 ホームでのチケット代×観客動員数。

※観客動員数は、リーグの順位争い、レベルの高いスター選手の有無によって変動します。

■ 臨時の収入

イベント発生や選手の移籍などによる収入。

イベント収入 「金策」資金がピンチの場合発生するアルバイト。

※アルバイトを禁止しているクラブもあります。

選手移籍金 選手を移籍(放出)させたときにもらえる移籍金。

※移籍金は、選手のレベルによって異なります。

クラブの支出

■ 毎年の支出

年1回マイナスされます。運営資金の大半を占めます。

選手年俸

選手全員の年俸。年俸の金額は選手レベルによって異なります。

（例）レベル1＝800万円　レベル5＝3億円
最低年俸＝400万円

■ 定期の支出

クラブの運営費用として毎週マイナスされます。

クラブ運営費用

クラブの運営費用として、毎週「収支報告」のときにマイナスされます。

■ 臨時の支出

イベント発生や選手のスカウトによる支出。

スカウト費用

「スカウト」によって、Jリーガーなどをヘッドハントする際に必要な支度金。

収入と支出のバランスを考えて運営資金をコントロールしてね！





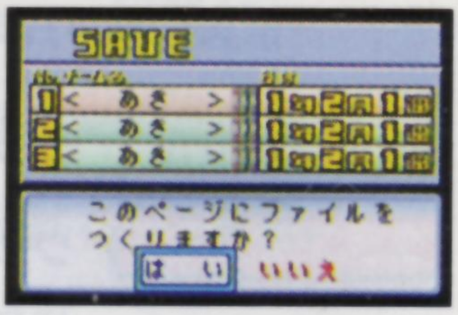
試合に勝たなきゃどんどん資金不足になるぜ！



セーブ方法について

このゲームの主人公である「夢の職業　サッカー監督」の使命や責任は重大です。弱小・問題クラブを指揮するプレイヤー（あなた）のプレッシャーも相当のものでしょう！　白熱のゲーム展開で少し指や目が疲れたら、一度セーブして休憩する事をお勧めします。

データセーブ画面



メイン画面が表示されている状態で、スタートボタンを押してください。データセーブ画面が表示されますので、Ⓐボタンで決定してください。「進行を記録してゲームを終わりますか」と表示されますので、✚ボタンで「記録して終了」または「記録して継続」を選択し、Ⓐボタンで決定すればセーブ完了です。

※セーブファイルは最大3つまで作る事ができます。

※現在プレイ中のファイルのみセーブする事ができます。新規ファイルを作成したい場合は、タイトル画面で「はじめから」を選択し、空いているファイルを選んでください。

※1つのファイルデータは、3つのクラブのエンディングを迎えるまで、継続して使用できます。

選手にオフがあるように監督（君）にも適度な休憩が必要だよ！
リフレッシュしてJ1優勝を目指そう!!





1つのファイルデータで、3つのクラブの契約条件をクリアすれば、真のエンディングが見れるぜ！

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

010223

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● TEL03-3344-3573
お客様相談室
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
コナミホットライン 「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで● TEL03-3344-6573
コナミ カスタマーサポートセンター
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間:月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

制作・発売元:株式会社 KCEO <http://www.kceo.com>

販売元:コナミ株式会社